

# LES PÉRIPHERIQUES

Mis à jour le 08/03/2023

## 1. Déf. : Un périphérique

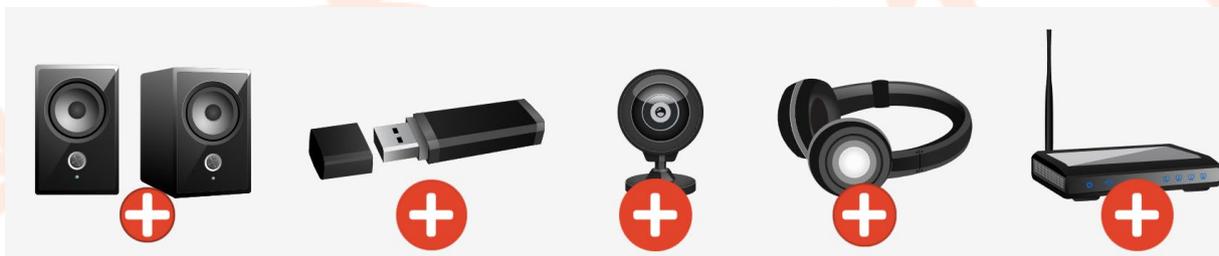
La configuration de base de l'ordinateur comprend :

- L'unité centrale
- le moniteur
- le clavier
- la souris

Mais vous pouvez brancher plusieurs types d'éléments sur différents ports supplémentaires de votre ordinateur.

Ces éléments sont appelés : **LES PÉRIPHERIQUES**

Un périphérique informatique est un appareil qui apporte une fonctionnalité supplémentaire.



Par exemple, une souris est un périphérique qui permet de contrôler le curseur à l'écran, tandis qu'une imprimante est un périphérique qui permet de faire des copies physiques de documents stockés sur l'ordinateur.

En d'autres termes, les périphériques informatiques sont des accessoires qui permettent d'interagir avec l'ordinateur ou d'en tirer des résultats concrets, comme l'impression de documents ou écouter de la musique.

## 2. Je peux le brancher ?

Mais comment savoir si mon appareil est un périphérique ?

Si un dispositif peut être relié à un ordinateur, il est qualifié de périphérique. Généralement, s'il peut être connecté à l'ordinateur par un câble ou via une connexion sans fil telle que le Bluetooth, il y a de fortes chances qu'il soit considéré comme un périphérique.



Voir – le module de formation — branchements — Si vous voulez en savoir plus.

# Les périphériques d'entrée

## 1. Entrer des données

Exemple : le clavier envoie des signaux pour exécuter des commandes ou afficher des caractères à l'écran.



Définition : **Un périphérique d'entrée** est un composant extérieur d'un ordinateur qui permet à l'utilisateur d'**entrer** des informations ou des données dans la machine.

## 2. Autres exemples

Exemples de périphériques d'entrée :



La **souris** entre des informations à l'ordinateur pour déplacer le curseur.

Le **scanner** entre des données dans l'ordinateur de numériser des documents



afin



Le **micro** entre des données dans l'ordinateur afin d'enregistrer votre voix.

La **webcam** entre des données dans l'ordinateur d'enregistrer votre image.

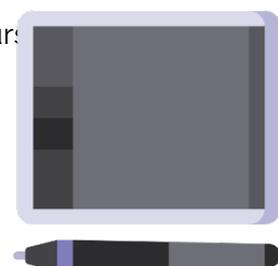


afin



La **manette** de jeux qui permet de contrôler des jeux.

**Tablette graphique**: permet de contrôler le curseur sur l'écran en faisant glisser un stylo.



### 3. Le scanner

Un scanner vous permet de copier une image ou un document physique et de l'enregistrer sur votre ordinateur sous la forme d'une image numérique (lisible par ordinateur).

Info ! Le scanner est un périphérique d'entrée, en effet, c'est bien l'ordinateur qui reçoit, du scanner, les informations numériser.

De nombreux scanners sont inclus dans une imprimante, nous l'appelons cela l'imprimante multifonction.



### 4. La webcam

Une webcam est un type de périphérique d'entrée capable d'enregistrer des vidéos et de prendre des photos.

Elle peut également transmettre la vidéo sur Internet en temps réel, ce qui permet le **chat vidéo** ou la vidéoconférence avec quelqu'un d'autre. Beaucoup de webcams incluent également un microphone pour cette raison.



Faites attention à la LED de votre caméra – c'est une façon simple de voir si la webcam est allumée alors que vous ne l'avez pas activée. La méthode la plus simple est de mettre un cache sur l'obturateur de votre caméra.

# Les périphériques de sortie

## 1. Sortir des données



Exemple : Un ordinateur envoie des signaux pour exécuter des commandes à l'imprimante pour imprimer du papier.



Définition : Un **périphérique de sortie** est un composant extérieur d'un ordinateur qui permet à l'utilisateur de **visualiser** ou d'**entendre** les informations ou les données produites par la machine.

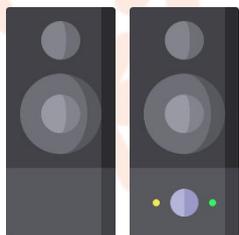
## 2. Autres exemples

Exemples de périphériques d'entrée :



**Ecran** : Utilisé pour afficher les informations et les données produites par l'ordinateur.

**Imprimante**: Utilisée pour imprimer des documents, des images et d'autres types de données sur papier.



Utilisés pour émettre du son produit par l'ordinateur.

Utilisés pour écouter du son produit par l'ordinateur de manière privée sans déranger les autres.



### 3. L'imprimante

Une imprimante est utilisée pour imprimer des documents, des photos et tout ce qui apparaît sur votre écran.

Il existe de nombreux types d'imprimantes:

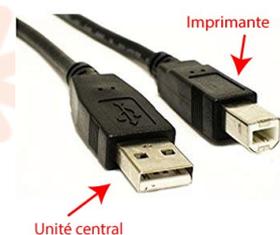
- jet d'encre
- laser
- photo

En plus de l'alimentation, les imprimantes sont connectées à l'ordinateur :

- Soit par le port USB
- Soit par le réseau WiFi



Info ! L'imprimante est un périphérique de sortie, en effet, c'est bien l'ordinateur qui envoie les informations à l'imprimante.



### 4. L'écran



*Écrans de bureau*

Les moniteurs de bureau sont souvent les meilleurs choix pour les ordinateurs, car ils offrent une résolution élevée et une grande taille d'affichage. Les tailles d'écran les plus courantes sont de 21 à 27 pouces.



*Écrans tactiles*

Si vous avez besoin d'interagir directement avec l'écran.



*Écrans pour jeux*

Les écrans de jeu sont conçus pour offrir une faible latence, une résolution élevée et un taux de rafraîchissement rapide pour une expérience de jeu fluide.

## Taille d'écran

La taille d'un écran d'ordinateur est mesurée en **pouces** diagonalement (voir figure 1). Les tailles d'écran les plus courantes pour les ordinateurs de bureau vont de 21 à 27 pouces. Les écrans pour ordinateurs portables sont généralement plus petits, avec des tailles d'écran allant de 11 à 17 pouces.



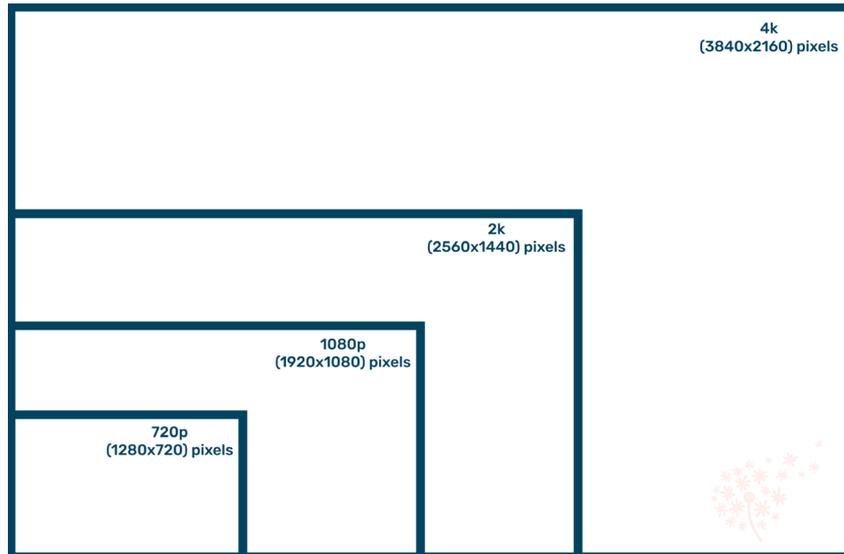
Figure 1



Figure 2

## Résolution

La résolution d'un écran est un indicateur du nombre de **pixels** qui forment l'image affichée sur l'écran. Une résolution plus élevée signifie un plus grand nombre de pixels, ce qui peut se traduire par une image plus nette et plus détaillée.



### 720p

Cette résolution a une hauteur de 720 pixels et une largeur variable selon le format d'affichage (par exemple, 1280 x 720 pour un format d'affichage 16:9)

### 1080p

Cette résolution a une hauteur de 1080 pixels et une largeur variable selon le format d'affichage (par exemple, 1920 x 1080 pour un format d'affichage 16:9).

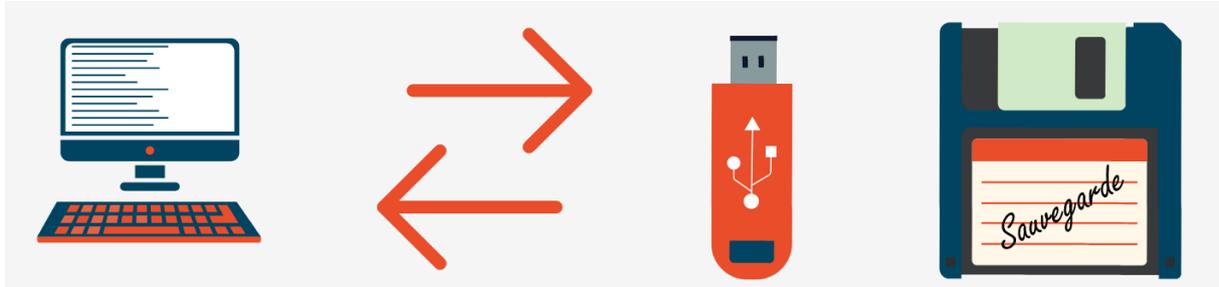
### 2K

Cette résolution a une hauteur de 1440 pixels et une largeur variable selon le format d'affichage (par exemple, 2560 x 1440 pour un format d'affichage 16:9).

### 4K

Cette résolution a une hauteur de 2160 pixels et une largeur variable selon le format d'affichage (par exemple, 3840 x 2160 pour un format d'affichage 16:9)

# Périphérique – entrée sortie



## 1. Échanger des données

Exemple : la clé USB envoie et reçoit des signaux pour sauvegarder des données.



Définition : Un périphérique d'entrée/sortie est un composant qui permet à un ordinateur d'interagir avec le monde extérieur. Il peut être utilisé pour entrer et sortir des données de l'ordinateur.

### Autres exemples

La sauvegarde est un procédé qui consiste à faire des copies régulières sur un autre support au cas où les données originales seraient endommagées ou perdues.

Il existe depuis longtemps des solutions qui ont évolué.

Quel support connaissons-nous aujourd'hui ? :

- La clé USB
- Le disque dur
- Le CD/DVD
- La carte mémoire
- Les serveurs (le cloud)

Verbe en rapport avec l'échange de données :

- Stocker
- Enregistrer
- Charger
- Copier
- Transférer
- Effacer
- Sauvegarder
- Restaurer
- Télécharger
- Téléverser

## Clé USB

Grosse comme une clé de voiture, elle se branche sur le port USB (Universal Serial Bus) de votre ordinateur. Particularités : Enregistrement et effacement à volonté Capacité : entre 1 Go et 256Go. Attention à sa durée de vie.



## Carte mémoire

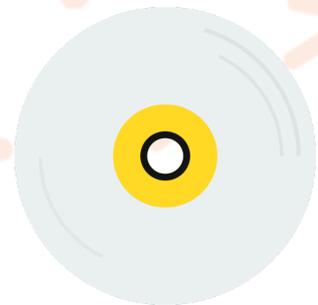
Elle se branche sur un port spécifique et souvent utilisé pour le transfert de photo entre un appareil photo et l'ordinateur  
Capacité : entre 1 Go et 128Go.



## CD / DVD

Support de stockage encore très répandu dans les années 2000, il permet de sauvegarder textes, images, sons, programmes et vidéos de qualité moyenne.

Capacité : CD 640Mo et DVD 4Go.



## Disque Dur

Disque magnétique situé dans l'ordinateur, permettant le stockage des données. Le disque dur peut être également externe, il se branchera alors sur l'unité centrale grâce à la prise USB ou Firewire.

Capacité : min 500Go – Max 12To



## Disque Dur

Le stockage sur le Cloud n'est pas un stockage matériel. Vous pouvez y stocker un nombre infini de données (en y mettant le prix) ; La protection de vos données est assurée à 99,9%



### Les différents supports de stockage de données

Pour stocker vos données, il existe différents supports : CD, clé USB, carte SD, disque-dur externe ou le Cloud. Combien de données pouvez-vous stocker dans chaque support ? Quels sont leurs avantages et leurs inconvénients ?

	 Cloud	 Disque Dur Externe	 Carte SD	 Clé USB	 CD
 Durée de vie	Illimitée	5 ans	5 ans	10 ans	3 ans
 Capacité de stockage	Illimitée	1 To minimum	512 Go	256 Go	8 Go
 Point fort	Flexibilité et accessibilité	Capacité de stockage extensible	Option compacte pour les photos	Compatibilité accrue	Prix économique
 Point faible	Impact écologique	Sensibilité à la surchauffe	Performance limitée	Danger de perte et de vol de données	Support très fragile, adaptabilité limitée

Suivez-nous sur <https://blog.europ-assistance.be>